Sinh viên có thể chọn mã nguồn Csharp hoặc Java để trả lời các câu hỏi

Mã nguồn CSharp:

* Cách biểu diễn dữ liệu bàn cờ của lớp board: mảng 1 chiều hay 2 chiều; kiểu dữ liệu trong từng phần tử của board cờ là gì?
* Khi khởi tạo lớp TicTacToeGame thì giá trị trong các phần tử của board có giá trị gì?
* Vai trò của biến danh sách history và Queue q (List<Board> history, Queue<Board> q) là gì?
* Nhiệm vụ của vòng while thứ nhất trong tròng hàm Main của lớp Program là gì?
* Nhiệm vụ của vòng while thứ hai trong tròng hàm Main của lớp Program là gì?
* Giải thuật MinMax với cắt tỉa AlphaBeTa được cài đặt như thế nào trong hàm MiniMaxShortVersion và hàm MiniMax của lớp Board?
* SV điều chỉnh kích thước của TicTacToe với kích thước là 4x4 hoặc 5x5

Mã nguồn CSharp: